

Login System Installation

Hallo,

in dieser Anleitung erkläre ich dir kurz die Funktionen vom Login Mod.

Vorab wozu der Login Mod gemacht wurde:

Der Login Mod verhindert, dass sich z.b. User1 als User2 einloggt.

Dies ist z.b. gut wenn ihr den „Fahrzeug Sperre“ Mod installiert habt. (LINK: <http://mods.alex2009.de/index.php?page=alle-mods&only=99>)

Der Mod funktioniert wie folgt:

Zu erst muss der Mod auf dem Server und bei den Clienten installiert werden.

Anschließend muss der Mod noch auf dem Server aktiviert werden und ggf. den Server dann neustarten.

Ist der Mod dann installiert und man den Server betritt kommt direkt nach dem Start ein Registrierungs-Menü. Dort kann man nun sein gewünschtes Passwort eingeben.

Ist man dann registriert und man erneut auf den Server kommt kann man sich nur noch einloggen.

Dort tippt man dann einfach das Passwort von der Registrierung ein.

Das Passwort kann maximal 3 mal eingegeben werden, dann wird man Automatisch vom Server gekickt.

Des weiteren kann man im Admin Menü im Spiel auch die Registrierung abschalten.

Kommt dann ein User welcher nicht registriert ist, wird dieser Automatisch wieder gekickt.

Zusätzlich werden alle Passwörter der Benutzer Verschlüsselt in der „LoginSystem.xml“ gespeichert.

Das war soweit dann der Funktionsteil. ☺

Benutzer löschen

Hat sich mal ein User registriert und sein Passwort vergessen wäre es gut wenn man dann den User löscht.

Dies ist eigentlich ganz easy. Ihr öffnet den Ordner vom Dedicated Server ggf. Bei Gamed Servern über FTP, und ladet euch die LoginSystem.xml herunter.

Ist diese Geöffnet schaut sie wie folgt aus:

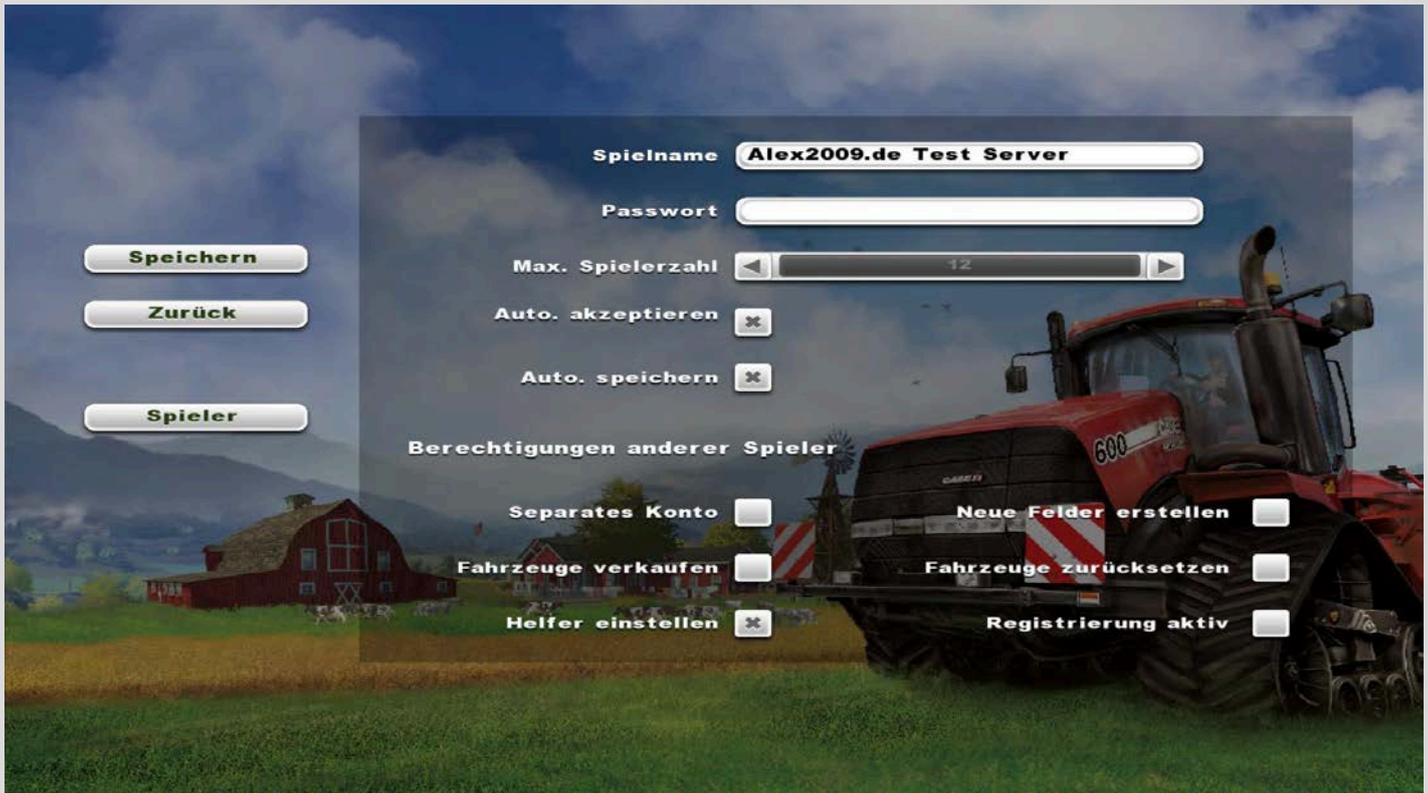
```
<LoginSystem registerEnabled="true">
  <Users>
    <User username= "User1 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
    <User username= "User2 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
    <User username= "User3 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
  </Users>
</LoginSystem>
```

Wie man nun erkennen kann jede “User” Zeile ist ein Benutzer.

Löscht du nun z.b. die Zeile von „User2“, lädst sie wieder auf den Server muss „User2“ sich nach einem Server neustart wieder registrieren. Das sollte vermutlich klar sein wie das läuft. ☺

Registrierung an-/abschalten

Zu letzt erkläre ich dir noch wie du die Registrierung an bzw. abschalten kannst.
 Dort gibt es nun zwei möglichkeiten. Die erste und einfachste wäre:
 Du gehst auf den Server loggst dich ein und gehst Anschließend in das Admin Menü.
 Dies geht Standardmäßig mit der Taste „O“.
 Ist das Menü offen sollte es in etwa so aussehen:



Dort solltest du dann unten Rechts den Eintrag „Registrierung aktiv“ sehen.
 Ist dort ein Haken, so ist die registrierung aktiv und es können sich neue User registrieren.
 Ist dort kein Haken kann sich auch keiner mehr registrieren.
 Achte darauf solltest du etwas ändern musst du oben links auf „Speichern“ drücken.

Die zweite möglichkeit ist etwas komplexer aber auch nicht all zu schwer.
 Dazu musst du zuerst die „LoginSystem.xml“ von dem Dedicated Server holen.
 Ggf. bei Gamed über FTP. Hast du die dann geöffnet sollte wie wie folgt aussehen:

```
<LoginSystem registerEnabled="true">
  <Users>
    <User username= "User1 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
    <User username= "User2 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
    <User username= "User3 " password= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx " />
  </Users>
</LoginSystem>
```

Dort siehst du nun oben „registerEnabled="true"“ das bedeutet die registrierung ist aktiviert.
 true = Aktiv ↔ false = Inaktiv

Wenn du dort nun die registrierung z.b. abschalten willst schreibst du einfach stat „true“ → „false“ und lädst die Datei wieder auf den Server. Dann noch den Server neustarten und fertig. ☺

Credits

Idee, Planung & Umsetzung: Alex2009



Follow me in Social Networks



Facebook: <https://www.facebook.com/Alex2009.de>

YouTube: <http://www.youtube.com/zocker092>

Google+: <https://plus.google.com/+Alex2009De>

Twitter: http://www.twitter.com/Alex2009_DE

Support

Support oder Hilfestellungen bekommt ihr per E-Mail unter service@alex2009.de

Verbesserungsvorschläge könnt ihr gerne im TEC-Center unter <http://tec.alex2009.de> abgeben.



Dieses Werk bzw. Inhalt von Alex2009 ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Keine Bearbeitung 3.0 Unported Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/).

Über diese Lizenz hinausgehende Erlaubnisse können Sie unter <http://www.Alex2009.de> erhalten.