

Tannhausen **Forst & Landwirtschaft**



Allgemeine Übersicht:

- 1) Allgemein Über die Map
- 2) PDA (Map Übersicht)
- 3) Benötigte Mods
- 4) Gülle Mist und Kalk Mod (GMK)
- 5) Produkte ver- und einkaufen
- 6) Fruchtarten
- 7) Credits und Lizenz
- 8) Fehler Melden/support
- 9) Nächste Versionen

Allgemein Über die Map

Daten über die Landkarte:

Wirtschaftszweige:

- ✓ Landwirtschaft
- ✓ Forstwirtschaft

Bauzeit:

- ✓ 5 Monate

Leistung:

Also ich hab ein kompakt Rechner, intel i3 und intel 4400 graphic, und ich hab mal ein Test gemacht, der schafft es mit ca. 30-40 Fps, also sollte es normalerweise keine Fps drops geben und jeder normale pc mit einer Standart graffikkarte gut spielen können.

Hier ist die Map übersicht:



Es gibt auf der Map:

- ✓ Kuhhof
- ✓ Mühle
- ✓ 2 Sägewerke (Dazu auf seite mehr)
- ✓ mehrere Forstbereiche
- ✓ Dorf
- ✓ Tankstelle
- ✓ Shop
- ✓ Biogasanlage
- ✓ Schreinerei
- ✓ Biomasseheizwerk
- ✓ Güterbahnhof
- ✓ Lohnunternehmen

Kuhhof:

Auf dem Kuhhof kann man in die Milchwirtschaft einsteigen, es ist schon ein kleiner Fuhrpark vorhanden. Dazu sind auch schon ein paar Gras Felder dabei. Die Milch wird Morgens und Abends abgeholt. Die Gülle und den Mist den die Kühe Produzieren, kann man dann als Dünger weiter verarbeiten. An dem Hof sind:

- 1 Waschplatz
- 1 Gülle Becken
- 1 Misthausen
- 1 Kuhstall
- 2 Hallen
- 2 Silos

und Hühner vorhanden. Die dort produzieren Eier können sie im Dorf verkaufen.

Mühle:

Bei der Mühle kann man Weizen, Gerste und Raps gewinnbringend verkaufen. Zudem kann man dort Kalk und Dünger kaufen.

Sägewerke:

Auf der Map gibt es 2 Sägewerke, bei dem neben dem Dorf kann man ganze Stämme verkaufen, bei dem anderen kann man die Stämme zu

Bretter verarbeiten und sie dann an die Schreinerei verkaufen.

Forstbereich:

Auf der Tannhausen gibt es mehrere Forstbereiche, wo man Holz ernten und verkaufen kann. Ein Beispiel ist der Große Forst. Hier gibt es ein Unterstand und ein Gewächshaus, indem kleine Bäume gezüchtet werden können.

Dorf:

Im Dorf kann man seine Eier verkaufen und Missionen machen.

Tankstelle:

An der Tankstelle kann man seine Motorbetriebenen Fahrzeuge auftanken.

Shop:

Im Shop kann man seine Fahrzeuge erwerben und zu Geld machen. Manchmal gibt sogar ein Sonderangebot. Der Shop hat von 6- 21 geöffnet.

Biogasanlage:

An der Biogasanlage kannst du grünen Strom herstellen, indem du dein Häckselgut in Silos füllt und Silage produziert und danach gewinnbringend verkauft, dafür habe immer ein Auge auf die Preise bei der Silage.

Schreinerei:

In der Schreinerei deines Onkels kannst du die Bretter, die du in dem Sägewerk hergestellt hast, verkaufen.

Biomasseheizwerk:

In dem Biomasseheizwerk „Huber“ kannst du deine Hackschnitzel zu Stromproduktion nehmen. Hier bekommst du einen guten Preis dafür.

Güterbahnhof:

Hier können sie Weizen, Gerste, Raps, Mais, Zuckerrüben und Kartoffeln verkaufen.

Der Zug beim Güterbahnhof ist voll animiert und kann abgefahren werden.

Lohnunternehmen:

In Lohnunternehmen können sie ihre Maschinen Lagern und Das Häckselgut zu Silage verarbeiten, später können sie es dan in die Kleine Biogasanlage gewinnbringend verkaufen.

Dazu gibt es noch ein Kalklager, indem sie den Kalk Lagern können. Hinter den Silage silos ist noch ein Waschplatz, wo sie ihre Maschinen/Traktoren Lagern können.

Hinter der Halle ist noch ein Saatgut und Dünger Lager.

Benötigte Mods:

Gülle Mist und Kalk Mod:

<http://marhu.net/phpBB3/viewtopic.php?f=141&t=1058>

Fahrsilo Extension von upsidedown:

<http://www.modhoster.de/mods/fahrsiloextension--2>

Gründünger Mod von upsidedown:

<http://www.modhoster.de/mods/grundunger>

Sägewerk von Mahru:

<http://www.modhoster.de/mods/sagewerk>

Universalprocesskit:

<http://www.modhoster.de/mods/universalprocesskit>

Animation Map Trigger:

<http://vertexdesign.net/downloads/animationmaptrigger>



Gülle Mist und Kalk mod:

Auf der Map ist der GMK (Gülle Mist und Kalk) mod verbaut, er macht die Gülle Mist und Kalk sichtbar, ihr braucht aber noch den GMK im Mods Ordner, damit es funktioniert und es keine Fehler entstehen, den findet ihr oben unter „Benötigte Mods“



Der GMK mod bewirkt das man die gülle mist und Kalk auf den Felder sichtbar wird und nicht nur dunkler. Zudem bewirkt es dan auch auf den grasfeldern ein besseren ertrag von gras.

Ver- Einkauf

Auf der map gibt es 8 Verkaufsstellen.

Hier mal kurz aufgelistet:

- ✓ Lohnunternehmen
- ✓ Güterbahnhof
- ✓ Schreinerei
- ✓ Biomasseheizwerk
- ✓ RWL
- ✓ Biogasanlage
- ✓ 2 Sägewerke

✓ Mühle

Früchtsorten:

Auf der Map sind Weizen, Gerste, Raps, Mais, Zuckerrüben, Kartoffeln

Kurz die Standard Früchte

Credits und Lizenz:

Als erstes will ich mal Niggels und sein Team danken, die Hallen und Objekte von euch sind echt hammer, nicht zuletzt die Straßentexture, da hab ich vor ein paar tagen die zusage bekommen das ich sie einbauen darf, Nochmals Vielen Dank

Hier die seite zu vertex dezin:

<http://vertexdezin.net>

Ich will auch noch Marhu danken für das, was er uns ermöglicht, er hat zb. Das Sägewerk, Kuh und Rindermast, Förderband, Wassermol, Misch station, Wasserfass.....

Da möchte ich auch vielen dank sagen.

Hier die seite zu marhu

<http://marhu.net/>

Dan will ich natürlich allen anderen Modder auch dafür danken das ich ihre Objekte verwenden darf, ohne euch währe dieses Projekt nie Möglich gewesen hier noch mal alle Modder:

Credits:

Freak2009

[4NDI](#)

[Fatian](#)

vertex dezign

modswanted

SteffenMuc30

Nick98.1

[martinbigM500](#)

Giants Software

[Desperados93](#)

Modding welt

[Fendtfan1 \(Chris\)](#)

[Fendt512 Farmer](#)

[Mourice](#)

[t0xic0m](#)

MB modding

Wildfuchs

Repi

[Katsuo](#)

majo48

[LS-Landtechnik.com](#)

[Maiky](#)

[www.ls-nextgeneration.com](#)

geneborg

[seba j](#)

[El Cid](#)

mahru

Jetzt nur noch die Lizenz:

Diese Map darf nicht verändert oder auch sonst auf irgend einer Art und weise Umgebaut werden.

Wen jemand einen Wunsch hat dan kann er sich gern an mich wenden.

Diese Map darf nicht auf einer anderen Seite hochgeladen werden außer es besteht eine zusage von mir.

Der link darf nicht verändert werden.

In allen Fällen berufe ich mich auf das recht zurück:

§ 12 Veröffentlichungsrecht

(1) Der Urheber hat das Recht zu bestimmen, ob und wie sein Werk zu veröffentlichen ist.

(2) Dem Urheber ist es vorbehalten, den Inhalt seines Werkes öffentlich mitzuteilen oder zu beschreiben,

solange weder das Werk noch der wesentliche Inhalt oder eine Beschreibung des Werkes mit seiner Zustimmung veröffentlicht ist.

§ 14 Entstellung des Werkes

Der Urheber hat das Recht, eine Entstellung oder eine andere Beeinträchtigung seines Werkes zu verbieten, die geeignet ist, seine berechtigten geistigen oder persönlichen Interessen am Werk zu gefährden.

§ 23 Bearbeitungen und Umgestaltungen

Bearbeitungen oder andere Umgestaltungen des Werkes dürfen nur mit Einwilligung des Urhebers des bearbeiteten oder umgestalteten Werkes veröffentlicht oder verwertet werden.

Handelt es sich um eine Verfilmung des Werkes, um die Ausführung von Plänen und Entwürfen eines Werkes der bildenden Künste, um den Nachbau eines Werkes der Baukunst oder um die Bearbeitung oder Umgestaltung eines Datenbankwerkes, so bedarf bereits das Herstellen der Bearbeitung oder Umgestaltung der Einwilligung des Urhebers.

Dies sind jetzt nur die wichtigsten §, mehr auf der Seite der Gesetzze

Quelle: <http://www.gesetze-im-internet.de/urhg/index.html>

Aber bitte last es nicht so weit kommen.

Support oder Fehler Meldungen:

Wen ihr fehler findet könnt ihr mir die Melden aber erst diese Schritte durchführen.



1. Alle Mods aus dem Mod ordner, nur die drin allen wo Benötigt werden (welche Mods werden Benötigt?, siehe „Benötigte Mods“)
Wen Immer noch fehler da sind,
2. Könnt ihr mir die in dem Modhoster Forum Mitteilen da werde ich ein eigenen Thread aufmachen oder ihr schreibt mit unter:
Maschinenring-Wild.Lu-Wild@gmx.de

Nächste versionen:

Für die 1.1 ist gepant fehler (wen welche da sind) zu beheben und dan im späteren verlauf die Fruchtart Luzerne und den Mod Chopped straw Hinzuzufügen.

Vielen Dank für's Download ich hoffe ihr habt Spaß

Euer Lohnunternehmen Wild

Die Neusten News Über uns erfahren?

Dan einfach unter <http://maschinenring-wild.jimdo.com/>
reinklicken

